Игра Симулятор собирателя. «Collector simulator» игра состоит из 5 уровней. Каждый из них состоит из набора препятствий. Карта уровня представляет из себя PNG изображение с прозрачным фоном. На уровне в случайных местах генерируются спрайты, которые должен собрать игровой персонаж, который тоже представляет из себя спрайт. Пересечение объектов проверяется по маске. В боковой панели расположен таймер, и та последовательность предметов в которой их нужно собрать, при собирании нужного предмета в боковой панели он заменяется на галочку. В игре предусмотрена пауза и сохранение. При сборе предметов в неправильной последовательности, или истечении времени, на экран выводится сообщение о проигрыше.